

### \* FETCH \*

FETCH: AR  $\leftarrow$  PC  
DR  $\leftarrow$  M(AR)  
IR  $\leftarrow$  DR [codice operativo]  
PC  $\leftarrow$  PC + 1

### MOV A, # 22

FETCH: \* FETCH \*  
ESECUZIONE: A  $\leftarrow$  DR [dato numerico]

### CALL 3345<sub>H</sub>

FETCH: \* FETCH \*  
ESECUZIONE: TMP  $\leftarrow$  DR [indirizzo]  
SP  $\leftarrow$  SP - 1  
AR  $\leftarrow$  SP  
DR  $\leftarrow$  PC  
M(AR)  $\leftarrow$  DR  
PC  $\leftarrow$  TMP

### AND A, # 22

FETCH: \* FETCH \*  
ESECUZIONE: A  $\leftarrow$  A and DR [dato numer.]

### XOR A,B

FETCH: \* FETCH \*  
ESECUZIONE: A  $\leftarrow$  A xor B

### ADD A,B

FETCH: \* FETCH \*  
ESECUZIONE: A  $\leftarrow$  A + B

### ADD A, ,# 22

FETCH: \* FETCH \*  
ESECUZIONE: A  $\leftarrow$  A + DR [dato numerico]

### SUB A, ,# 22

FETCH: \* FETCH \*  
ESECUZIONE: A  $\leftarrow$  A - DR [dato numerico]

### LOAD A,(mem1)

FETCH: \* FETCH \*  
ESECUZIONE: AR  $\leftarrow$  DR [indirizzo]  
DR  $\leftarrow$  M(AR)  
A  $\leftarrow$  DR

### STORE (mem1),A

FETCH: \* FETCH \*  
ESECUZIONE: DR  $\leftarrow$  A  
AR  $\leftarrow$  DR [indirizzo]  
M(AR)  $\leftarrow$  DR

### RETURN

FETCH: \* FETCH \*  
ESECUZIONE: AR  $\leftarrow$  SP  
SP  $\leftarrow$  SP + 1  
DR  $\leftarrow$  M(AR)  
PC  $\leftarrow$  DR